

ROBOTS DE DEMOLICIÓN
MARTILLOS
MARTILLO BROKK BHB 705

MARTILLO BROKK BHB 705



ALQUILAR

1 día	No disponible
7 días	No disponible
14 días	No disponible
28 días	No disponible

COMPRAR

USD 45.738,90 (+ iva)


Más poder. Menos vibraciones. Los martillos Brokk están hechos para maximizar su eficiencia. Hay martillos para cada modelo, que optimizan la potencia de su máquina Brokk. Golpea más fuerte y más rápido que otros en el mercado, aún con menos ruido y vibraciones.

PRODUCTO	CÓDIGO	ALIMENTACIÓN	POTENCIA (KW)	CAPACIDAD DEL SISTEMA HIDRÁULICO (LT)	CAUDAL MÁXIMO (LT/MIN)	VELOCIDAD DE TRANSPORTE MAX (KM/H)	NIVEL PESO (KG)	NIVEL DE RUIDO (DB)	CONEXIÓN (AMP)	VENTA (+ IVA)	ALQUILER 28 DÍAS (+ IVA)
BHB 705	ACCS000148	1.472	600 - 1.050	685	Brokk 500, Brokk 520D	USD 45.738,90	-				
500	001365	Eléctrico	41	145	1.301	2,5	5.200	100	3P+N+T - 32	USD 491.233,10	-
520D	001366	Diesel	55	145	130	3,4	5.500	101	3P+N+T - 32	USD 519.625,20	USD 63.945,00

CONSUMIBLES



008027

Punta Martillo Brokk BHB 705

Venta: USD 3.588,10 + IVA

Alquiler: No disponible



008028

Punta Plana Martillo Brokk BHB 705

Venta: USD 3.588,10 + IVA

Alquiler: No disponible

Las facturas serán emitidas en moneda extranjera. La cancelación de las mismas en una moneda distinta a la consignada deberá efectuarse considerando la paridad vigente, tipo vendedor billete del Banco de la Nación Argentina, al día de la efectiva disponibilidad del pago. Leiten SRL se reserva el derecho a modificar los precios publicados sin previo aviso.

ROBOTS DE DEMOLICIÓN

MARTILLOS

MARTILLO BROKK BHB 705

REPUESTOS

RESP005208

Tapón para Kit de Sellos Brokk BHB 705

Venta: USD 139,50 + IVA

Alquiler: No disponible

Las facturas serán emitidas en moneda extranjera. La cancelación de las mismas en una moneda distinta a la consignada deberá efectuarse considerando la paridad vigente, tipo vendedor billete del Banco de la Nación Argentina, al día de la efectiva disponibilidad del pago. Leiten SRL se reserva el derecho a modificar los precios publicados sin previo aviso.